

*Городской сквозной проект
«Внедрение геймифицированной модели «Pro-эмоции» в образовательный процесс МОУ,
реализующих образовательные программы дошкольного и дополнительного образования, с целью
развития эмоционального интеллекта у обучающихся 5-15 лет»*

Форма описания игрового модуля

МБОУДО ДТДМ

(сокращенное наименование МОУ)

Название игры	Игра-активити «Гарри Поттер и волшебная шляпа с эмоциями»
Описание сюжета	<p>Карточки с эмоциями спрятаны в старинной шляпе. Для начала игры выбирают самого младшего участника, он будет ведущим игроком. Ведущий достает из шляпы карточку с заданием, где изображена эмоция и способ ее показа (пропеть эмоцию, станцевать, «отстучать» ритм эмоции, показать пантомиму, показать действие, сыграть на инструменте). За ограниченное время (песочные часы 1 мин) ведущий игрок должен показать эмоцию группе, так чтобы они ее смогли отгадать. Сам ведущий не может называть эмоцию. Угадавший эмоцию становится следующим ведущим игроком.</p>
Игровая механика	Игра-активити с карточками эмоций и способами их показа.
Игровые элементы (награды, атрибуты)	<p>Каждому участнику, успевшему показать заданную эмоцию, выдается поощрение: жетон. Нужно собрать наибольшее количество жетонов. Победитель получает право на фотографию в Волшебной шляпе и публикацию ее на онлайн-доске почёта.</p>
Внедрение в образовательный процесс (в какие виды занятий с детьми включена игра)	Игра может быть частью традиционного урока как игровая пауза, для кратковременной смены деятельности учащихся или как форма приветствия.