

Форма описания игрового модуля

МБОУДО ДТДМ

(сокращенное наименование МОУ)

Название игры	«Камера, мотор, снято!»
Описание сюжета	Переносимся на съемочную площадку фильмов о Гарри Поттере. Сегодня дети почувствуют себя в роли актеров. В «Кубке огня» находятся карточки с главными героями и их репликами. Педагог выдает карточки с эмоциями. Участнику необходимо произнести заданную фразу и передать нужную эмоцию.
Игровая механика	<p>Педагог рассказывает детям, что сегодня они побывают в роли актеров на съемочной площадке фильмов про Гарри Поттера. И снова мы обращаемся к волшебной шляпе, но в этот раз она превращает участника в загаданного персонажа. Карточки с именем героя и его репликой спрятаны в «Кубке Огня». Отдельно подготовлены карточки с эмоциями. Дети по очереди вынимают карточку с героем, а педагог вручает карточку с любой эмоцией. Участнику необходимо произнести фразу именно с той эмоцией, что он получил, надев на себя Волшебную шляпу и мантию. Остальные участники отгадывают эмоцию, с которой он это произнес. При желании можно произносить одну и ту же фразу с 2-3 эмоциями по очереди.</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Гарри Поттер – «Страх перед именем только усиливает страх перед тем, кто его носит»; «Мне запрещено пользоваться магией вне школы»; «Ты очень слаб. И никогда не узнаешь ни любви, ни дружбы. И мне очень жаль тебя»;✓ Альбус Дамблдор – «Удивительная вещь, время, могущественная, а когда в него вмешиваются – опасная»; «Если я в чем-то сомневаюсь, я возвращаюсь к началу»; «Но знайте, счастье можно найти даже в темные времена, если не забывать обращаться к свету»;✓ Гермиона Грейнджер – «У тебя эмоциональный диапазон как у зубочистки»; «Это ведь так весело, правда? Правила нарушать»✓ Рон Уизли – «Бросить Гермиону?! Ты с ума сошёл! Да мы без неё и пару дней не продержимся!...Только не говори ей, что я это сказал»; «Шляпа призвала быть храбрыми и сильными в это тяжелое время. Легко ей говорить, да? Она же шляпа!»;✓ Драко Малфой – «Учишься балету, Поттер?»; «Знаменитый Гарри Поттер, не успел зайти в лавку и тут же попал в газету»;✓ Римус Люпин – «Выходит, больше всего на свете ты боишься страха. Это похвально!»; «Лишь качество чьих-либо убеждений определяет успех, а не число последователей»; «Она умела видеть красоту в других, даже тогда, когда человек сам в себе этого не видел»;✓ Полумна Лавгуд – «Все, что мы теряем, обязательно к нам вернется, только не всегда так, как мы ожидаем»; «Идём, папочка. Гарри не хочет ни с кем разговаривать, он слишком вежлив, чтобы сказать это»;✓ Волан де Морт – «Знаков было предостаточно, мой скользкий друг, а

Городской сквозной проект
«Внедрение геймифицированной модели «Pro-эмоции» в образовательный процесс МОУ,
реализующих образовательные программы дошкольного и дополнительного образования, с целью
развития эмоционального интеллекта у обучающихся 5-15 лет»

	намеков еще больше»; «Ты глупец, Гарри Поттер, и ты потеряешь всё...»; «Волан-де-Морт — это моё прошлое, настоящее и будущее».
Игровые элементы (награды, атрибуты)	Волшебная шляпа Карточки с персонажем и репликой Карточки с эмоциями Мантия волшебника
Внедрение в образовательный процесс (в какие виды занятий с детьми включена игра)	В начале или в конце занятия