

Утверждаю
Директор МБОУДО ДТДМ
_____ Л.В. Скрипинская

**Учебный план муниципального бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования
«Дворец творчества детей и молодежи» городского округа Тольятти на 2026 – 2027 учебный год**

№ п/ п	Наименование дополнительной общеобразовательной программы	Образовательные модули программы	Количество часов в неделю по годам обучения						Формы промежуточной аттестации
			1 г.о.	2 г.о.	3 г.о.	4 г.о.	5 г.о.	6 г.о.	
1	«Школа спортивного мастерства»	-	2	3	4	5	5	6	Показательные выступления, соревнования
2	«Школа движения»	-	2	3	4	6	-	-	Концерт
3	«Спортландия»	-	2	4	5	5	-	-	Показательные выступления
4	«Футбол»	-	2	3	4	5	-	-	Соревнования
5	«ОФП»	-	2	4	-	-	-	-	Зачет
6	«Мир информатики»	-	2	3	4	-	-	-	Самостоятельная работа
7	«Web-программирование»	-	3	4	-	-	-	-	Самостоятельная работа

8	«Студия раннего развития»	«Страна знаний»	1	-	-	-	-	-	Открытое занятие
		«Англомир»	1	-	-	-	-	-	
		«Мир правильной речи»							
		«Мир творчества»	1	-	-	-	-	-	
9	«Школа имиджа»	-	2	4	5	-	-	-	Конкурс
10	«Глобус»	-	2	3	-	-	-	-	Открытое занятие
11	«Гей-мастер: Godot Engine»	-	4	-	-	-	-	-	Открытое занятие
12	«Хочу все знать»	-	2,4	-	-	-	-	-	Открытое занятие
13	«Технология моделирования»	-	2	3	-	-	-	-	Выставка
14	«От классики до рока»	-	2	5	-	-	-	-	Концертная программа
15	«Волшебная струна»	-	2	4	6	-	-	-	Концертная программа
16	«Семицветик»	-	2	3	4	6	-	-	Выставка
17	«Звонкий голосок»	-	2,3	4	6	-	-	-	Концертная программа
18	«От движения к танцу»	-	2	3	4	5	-	-	Концертная программа
19	«Греко-римская борьба»	-	2	3	4	5	-	-	Показательные выступления
20	«Читаем быстро»	-	2	-	-	-	-	-	Открытое занятие
21	«Фитнес ассорти»	-	4	5	6	-	-	-	Показательные выступления
22	«Экзерсис»	-	2	3	4	5	6	-	Открытое занятие
23	«Школа танца «Old city»	-	2	3	4	-	-	-	Батл

24	«Автодело»	-	2	3	4	-	-	-	Зачет
25	«Мастерская юного актера»	-	2	3	4	4	-	-	Праздничная программа
26	«Беспилотные авиационные аппараты»	-	4	-	-	-	-	-	Открытое занятие
27	«Гейм- мастер: JavaScript»	-	4	-	-	-	-	-	Самостоятельная работа
28	«Гейм-мастер: Python»	-	4	-	-	-	-	-	Самостоятельная работа
29	«Гейм-мастер: Scratch»	-	2	-	-	-	-	-	Самостоятельная работа
30	«Гейм-мастер: Construct»	-	3	-	-	-	-	-	Самостоятельная работа
31	«Гей-мастер: миры Kodu»	-	1	-	-	-	-	-	Самостоятельная работа
32	«Код успеха: ОГЭ по информатике»	-	2	-	-	-	-	-	Самостоятельная работа